avant de mettre sur GITHUB, tout recopier!!!

# Brésil

* **balance**
  + ~~balance des imports/exports : remplir en fonction de l'angle~~
  + décalage de la balance lors du mouvement : mettre un vrai rectangle
  + tangue ne fonctionne pas toujours
  + police : pas en gras les chiffres
  + ~~contour balance ; voir pour un test de navigateur (ou mettre plus épais)~~
* **défaut et règles**
  + ~~mettre les règles à gauches (puis rétrécissent au OK) et le graphique vide~~
  + ~~faire en sorte que quand on est dans l'espace à gauche ça efface tout~~
  + ~~lorsque l'on est sur l'espace à gauche : mettre les trois petits points en plus clair et les règles en plus gros~~
  + ~~Règles à revoir : "Survoler le graphique à droite pour déclencher la chronologie" / "Cliquer pour passer d'uns chéma à l'autre'~~
  + ~~Enlever le plus sur la spirale vicieuse dans les règles~~
* **spirale** :
  + ~~mieux séparer la spirale vicieuse du reste : au clic titre et introduction disparaiessent et le titre de Spirale vicieuse se met à la place~~
  + ~~mettre un bouton pour cliquer sur la spirale (spirale miniature) (ou une porte)~~
* ~~AFFLUX/FUITE des capitaux -> mettre sur le scheam avec le bout de la fleche qui suite~~
* ~~date trop grosse (désolidariser du reste du texte, suivre le curseur en haut?) -> la mettre n bas de la pointe de la barre~~
* ~~Légende sur les présidences comme les autres : apparaît en entier~~
* ~~lecture contre intuitue : triangle~~
* ~~présiedence : mettre les nms à gauche~~
* ~~texte des paragraphes : mettre dans un même paragraphe~~
* **~~POLICE (responsive -voir rem/em)~~**
* **TEST NAVIGATEURS x3 (virer blur quand c'est possible, vérifier length)**
* **NETTOYAGE - COMMENTAIRES -FACTORISATION**
* **mettre un test de côté avec la grosse balance**

# Marx

* ~~points d'interrogations ne marchent pas bien ->~~
* (sylvain) indiquer dans la bulle 4 "argent A" en vert et "argent A' " en jaune (répondre à Sylvain que ca change du manuel)
* remise à 0 : on peut cliquer sur tous
* polices : ok pour mettre en walbaum?
* ~~peut être mettre les bulles plus grande à la base plutôt que de les agrandir au clic - ou laisser gros sur le coup, jusqu'à cliquer sur la prochaine~~

**AI**

* ~~à gauche : mettre les bulles toutes de la même taille : mesurer sur AI leur taille et mettre une fonction pour que ca soit tous pareil~~
* ~~fleche jaune du 4 mauvais sens~~

**Code**

* ~~retour à zéro : mettre le même compte à rebours que la création monétaire (+ d'harmonie)~~
* ~~bubulles : pouvoir cliquer sur le texte aussi mettre un pointeur~~
* ~~imposer l'ordre (mettre das la fonction click docuement?truc.onclick et mettre l'étape pluplus dans la focntion qui est dans le bouton ---> mettre en flou les prochains~~

**Etpaes**

* ~~etape 6 : bout de la flcèhe apparait trop tot~~
* ~~décaler plus les étapes (ex2 : cadre puis usine puis contenu puis flèche)~~
* ~~capitalisme entrepreuneur et sa fleche : mettre juste le dessin dans l'étape 1~~
* ~~refaire les dessins en blancs -> mettre un attribut b/n et afficher d'un coup comme dans la créaion monétaire~~
* ~~mettre le texte direct~~
* ~~rallonger les chemins jusqu'au bout des flèches~~
* ~~dégager les petits points~~
* **~~POLICE (responsive)~~** ~~mettre la meme fonction resize pour tous~~
* **TEST NAVIGATEURS x3 (virer blur quand c'est possible, vérifier length)**
* **NETTOYAGE - COMMENTAIRES -FACTORISATION**

# Relance 81

* *fonctionnement général : (sylvain) peu souple d'utilisation. Je pensais que le principe était de positionner la souris sur une case et d'obtenir une couleur plus intense, un agrandissement de la case pour lecture...*
* *besoin de repère : la timeline sert bien : utile?*

- Faire un bouton agrandir *(les cases grossissent au clic et rétrécisse au deuxième clic , quand c gros les flèches s'effacent (cuseursflèches diagonales pour déduire et grossir) ou alors voir plein écran youtube : en fait c un bouton c pas au clic sur les cases (comme dans youtube) - pas de flèche de retour*) - zoom à la place

~~- agrandissement au clic sur les bulles héritage qui s'enlèvent toutes seules~~

~~- refaire init~~

~~Règles~~

* Règle : Appuyer sur (v) (b) (r) pour avancer dans le temps. On a parfois le choix entre (r) (b) ce qui est arrivé et (v) ce qui aurait pu arriver. Cliquer sur (ag) pour agrandir le texte.
* Ou légende
  + f(b) f(r) : ce qui est arrivé
  + f(v) : ce qui aurait pu arriver

<p>Cliquer sur la flèche sur <img src = "img/flechebleu.png" style="width:5%"/> pour avancer dans le temps </p>

<p>On a parfois le choix entre</p>

<p> <img src = "img/flechebleu.png" style="width:5%"/> <img src = "img/flecherouge.png" style="width:5%"/> : ce qui est arrivé</p>

<p style="margin-left:5%"> <img src = "img/flechevert.png" style="width:5%"/> : ce qui aurait pu arriver</p>

<p>Pour agrandir une étape, cliquer dessus lorsque la loupe s'affiche</p>

<p>Cliquer sur <img src = "img/return.png" style="width:28px"/> pour recommencer du début</p>

Détails

* ~~passer le trou bleu dans le 13 et non 14~~
* ~~vérifier le sens des chemins (attention au 5 et 6)~~
* ~~dégager tout ce qui est lié à la fenetre~~
* ~~problème aux indications~~
* manque les images des règles sur Githbu (attention)
* ~~sens des flèches à except~~
* ~~sources disparait au clic sur certaines flèches~~
* ~~graphisme des flèches~~
* ~~nettoyer le css en priorité~~
* ~~problème de couleur à la fin~~
* ~~mettre le bon ini~~
* ~~problème de superposition des dessins par dessous des chemins~~
* **~~POLICE (responsive)~~** ~~mettre la meme fonction resize pour tous~~
* **TEST NAVIGATEURS x3 (virer blur quand c'est possible, vérifier length)**
* **NETTOYAGE - COMMENTAIRES -FACTORISATION**

# Création monétaire

* ~~beug sur l'étape 4 : le texte n'apparait que lorsque l'on clique sur le 5 (txt su rle schéma)~~
* ~~beug sur la disparition des boules au premier clic~~
* ~~7 : remboursement de la dette - pas clair (?)~~
* ~~bouton démarrer et autres : pas en responsive~~
* ~~déplacement des règles au début~~
* ~~boutons et règles en haut à gauche alignés / mettre le titre en haut à droite~~
* ~~bien recalibré le texte à droite~~
* ~~la pastille à la place de ETAPE 2 et ETAPE 3 (dans un dix en rx)~~
* ~~remettre le centre des roues~~
* ~~mettre un setIntervall pour le décompte (puis mettre Marx)~~
* ~~mettre un curseur attente pendant le retour à 0 (même que sur Marx) , virer la roue et écrire "Patienter(décompte), retour à zero" comme sur Marx~~
* ~~mettre cache dans le svg(ah non) et vérifier quil est bien placé~~
* **~~POLICE (responsive)~~** ~~mettre la meme fonction resize pour tous - texte du bas pas en responsive (s'étale vers le bas)~~
* **TEST NAVIGATEURS x3 (virer blur quand c'est possible, vérifier length)**
* **NETTOYAGE - COMMENTAIRES -FACTORISATION (bien vérifier : fait planter)**

# Relance économique

* **POLICE**
* **REPONSIVE** mettre la meme fonction resize pour tous
* **TEST NAVIGATEURS x3 (virer blur quand c'est possible, vérifier length)**
* **NETTOYAGE - COMMENTAIRES -FACTORISATION**
* ~~Travailler le son (enlever les respirations), définir les temps, étapes, etc~~
* ~~voir si l'on garde l'image par défaut (différent des autres)~~
* ~~bouton pause : barre espace?~~
* ~~Simplification : les flux se déplacent ou s'accumulent? ou les deux (bcp plus facile lorsqu'ils s'accumulent : juste?) - au moins faire que en dehors du budget de l'etat, tout ce qui est accumulé dans le noeud par dans le tuyaux~~
* ~~gouttes en couleurs?~~
* ~~couleur?~~
* ~~ombre sous les noeuds~~
* animer les robinets d'en haut + premier plan
* ~~gouttes en continue (séparer fuites des flux)~~
* ~~animation pour l'absence de flux (robinet verrouillé ou animation au clic?)~~
* ~~remettre çà jour les cond~~
* ~~mettre une fonction de mise à jour commune~~
* mettre le fichier audio sous plusieurs formats
* ~~- ajouter la barre qui bouge~~
* ~~- vérifier toutes les polices~~
* ~~- ajouter fond et texte d'explication~~
* ~~- ajouter règles : les deux au démarrage : puis change en fonction du mode~~
* ~~- responsive : pas que ca aille trop bas~~
* ~~virer périscope + pièces~~
* ~~s eplacer à un endroit de la démo~~
* ~~Revoir l'animation des robinets~~
* ~~gouttes en continu~~
* ~~- couleur~~
* ~~mettre réinitialize au début~~
* - ~~reremplir la baignoire~~
* ~~- reséparer les gouttes de fg9~~
* ~~- survol de sboutons plus : virer les deux trucs rouges et mettre l'indicaiton dans la marge~~
* ~~- animation du truc qui a rien~~
* ~~- mettre en couleur pop~~
* ~~- replacer les avert~~
* ~~- recentrer les textes titre~~
* ~~- par défaut : mettre les boutons devant~~
* ~~- mettre les évènements demande globale etc dans le mode démo (plus remettre les memes gouttes)~~
* ~~- revoir tous les délays~~
* ~~- couper le fond en bas~~
* ~~- mettre des couleurs~~
* ~~-pour faire comme dans un vraie video : soit un whil avec 1000 pr le temps~~ et une animation en jouant avec from et to
* - voir autre dans fichier modifs
* - mettre le truc budget de l'état qui se rempli
* - mode jeu : tenter les flux (dans une nouvelle version)
* - nettoyer le code (voir pour mutualiser les fonctions maj pour plus de cohérence)

- pouvoir fermer les robinet : plus de clic su le snoeurds : truc progressifs : voir version test\_relance.

plus de boules a la place des couleurs

# Général (Guillaume)

* Formats
* Aligner le positionnement des règles et du bouton démarrer (mettre les boutson dans un div avec une taille, faire un fonction pr els responsiver, faire dans ce div et donc align center et le div fait 100%)
* image sur l'onglet et image lorsque l'on publie un lien
* Faire relire les textes qui ont changé
* voir pour faire naviguer au clavier
* gestion du format et des boutons démarrer
* petites étoiles : on les laisse : indiquer qu'il y a des trucs dans le manuel
* mettre le meme fond partout (ou pas mais avoir un fondu, pour ceux où il y a un truc à droite)
* mettre la meme fonction resize pour tous
* par défaut : en blur (prends deux secondes)
* faire une feuille destyle commune à tous les font-face
* classes bouts en responsive